

LTLModellüberprüfung

OlafNoppens

AusarbeitungzumHauptseminar
Modellüberprüfung
im
Wintersemester2001/2002

UniversitätUlm
FakultätfürInformatik
AbteilungKünstlicheIntelligenz

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	3
2	GrundlegendeBegriffe	4
3	LineareTemporallogik(<i>LTL</i>).....	5
3.1	SyntaxundSemantik	6
3.2	VergangenheitsbezogeneOperatoren	7
3.3	StrikteOperator en	8
3.4	LTL,CTLundCTL*	9
4	Automaten	9
4.1	EndlicherAutomat(determinis tisch&nichtdeterministisch)	9
4.2	BüchiAutomat	11
4.3	AlternatierenderBüchi -Automat.....	12
5	LTLundAutomaten	14
5.1	Spezifikation	14
5.2	ÜberführungeneinerLTL -FormelineinenAutomaten	15
5.3	Verifikation.....	16
6	Ausblick	17
7	Literaturnachweis.....	17

Zusammenfassung

In dieser Arbeit wird eine Möglichkeit der Modellüberprüfung betrachtet, bei der ein schon fertiggestelltes Programm daraufhin untersucht wird, ob es seine geforderten Spezifikationen erfüllt. Dabei werden die Spezifikationen mithilfe der linearen Temporallogik formuliert. Die eigentliche Überprüfung erfolgt nach einer Umformung von Programm und Spezifikationen in Büchi-Automaten durch Anwendung von automaten-theoretischen Erkenntnissen. Im folgenden werden dazu Syntax und Semantik der vergangenenheits- und zukunftsbezogenen Operatoren von LTL, die notwendigen Grundlagen der Automaten-theorie (insbesondere der Büchi-Automaten) sowie die Transformation von Programm und Spezifikation in Automaten vorgestellt.

1 Einleitung

Mit der zunehmenden Verbreitung von Computersystemen in allen Bereichen des Lebens werden auch immer größere Anforderungen von Zuverlässigkeit und Korrektheit an bestimmte, insbesondere komplexe Systeme gestellt. Es mag auch eine Vielzahl von Computerprogrammen geben (ob sie in Hardware fest- oder in Software kodiert sind, spielt dabei keine Rolle), die zwar möglichst zuverlässig laufen sollen, deren Überprüfung auf Korrektheit aber in keinem Verhältnis zum finanziellen Aufwand und einer praktischen Durchführung steht. So kann beispielsweise ein in einem Rasierapparat eingebettetes, amoklaufendes System nur begrenzt Schaden anrichten. Dem gegenüber stehen aber Systeme in kritischen Bereichen, in denen nicht korrekter arbeitende Systeme unmittelbar vorhersehbar große Schäden an Menschen zur Folge haben können. Als klassisches Beispiel seien hier Systeme in Kraftwerken genannt. Heutzutage wird aber auch Modellüberprüfung (*model checking*) in zunehmenden Maße bei der Modellierung von Hardware, insbesondere Computerchips, eingesetzt. Denn in dieser Branche mit sehr hohen Investitionsausgaben können fehlerhafte Chips ein finanzielles Fiasko bedeuten und bis zur Insolvenz des gesamten Unternehmens führen. So ist die Verifizierung von korrekten Programmen bzw. von essentiellen Programmen ein wichtiges Ziel, insbesondere auch in Umgebungen, in denen ein System aus mehreren nebeneinander laufenden Programmen bestehen muss und die Korrektheit des Gesamtsystems gewährleistet sein muss. Denn nicht nur eine wachsende Komplexität innerhalb geschlossener Programme sondern auch die Zunahme von offenen nebenläufigen Programmen, beispielsweise durch die Verteilung von Ressourcen aller Art, bringt die Gefahr von Fehlersituationen mit sich. Man kann sich leicht vorstellen, dass eine bereits die einzelnen Fehlersituationen mit einer geringen Eintrittswahrscheinlichkeit verbunden sind, andererseits aber an vielen Stellen im System diese Situationen lauern und sich im schlimmsten Fall so gegenseitig verstärken können. Im folgenden hat Bewerber wollen wir nun betrachten, wie man zu einer Modellüberprüfung eines Systems mit LTL gelangen kann. Typischerweise bestehen Systeme aus Programmen. Ein Programm selbst ist dabei ein Algorithmus, der Berechnungen ausführt über typischerweise festen Datenstrukturen. Durch die Ausführung des Algorithmus, d.h. durch das Fortschreiten von Berechnungen, können Daten *variablen* verändert werden. Die Ausführung des Algorithmus selbst geschieht dadurch, dass das Programm von einem Zustand (repräsentiert durch die Variablen) in einen anderen Zustand übergeht (vgl. Abbildung 1).

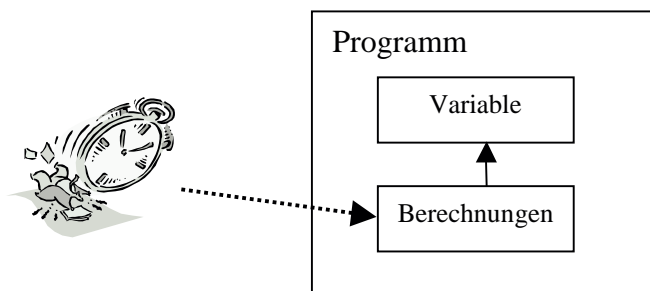


Abbildung 1: Mit Fortschreiten der Zeit werden Berechnungen ausgeführt, die den Zustand des Programms bzw. die Variablen direkt verändern.

Im folgenden soll die Variablen als einzige Bestandteile des Programms angesehen werden, die zeitabhängig geändert werden können. Da die Befehle einer Berechnung auf einem Rechner typischerweise in diskreter Zeit ablaufen, verändert sich der Zustand eines Programms ebenfalls in diskreten Abständen. Auf diese Weise kann die Berechnung als ein Ablauf (*run*) von verschiedenen (Programm-)Zuständen aufgefasst werden, wie in Abbildung 2 grafisch veranschaulicht ist.

LTL Modellüberprüfung



Abbildung 2: Lineare Folge aufeinanderfolgender Programmzustände als Ablauf einer Berechnung.

Betrachtet man eine solche lineare Abfolge von Zuständen, so ist es leicht verständlich, zu versuchen, die Spezifikationen von Berechnungen mithilfe der linearen Temporallogik (LTL – *Linear Temporal Logic*) zu beschreiben. So werden im ersten Schritt der Modellüberprüfung mit LTL die geforderten Eigenschaften des Programms, also seine Spezifikation, in Formeln der LTL-Logik überführt. Im nächsten Schritt werden die LTL-Formeln und das Programm in jeweils einen Automaten übersetzt, wie in Abbildung 3 verdeutlicht ist. Mit Hilfe der Automaten-theorie wird dann das System verifiziert, d.h. überprüft, ob die Spezifikation genügt.

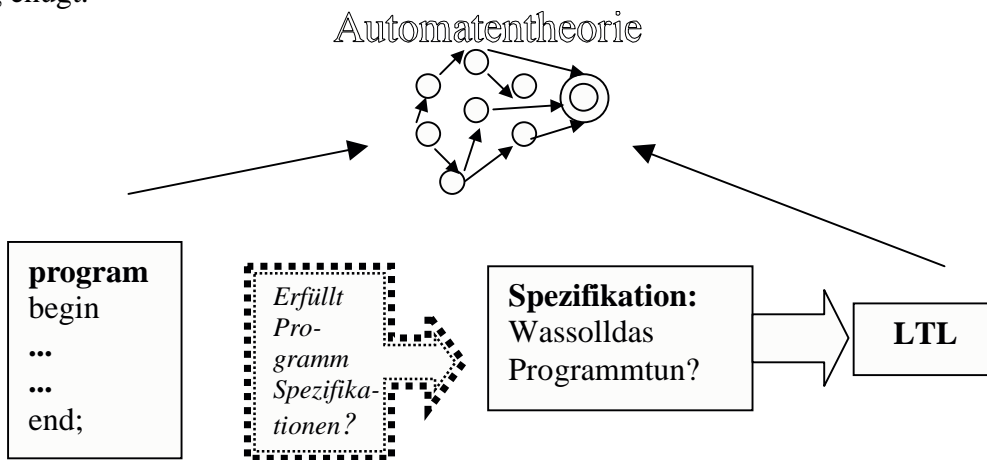


Abbildung 3: Prinzip der LTL-Modellüberprüfung: Umwandeln des Programms und der Spezifikation in jeweils einen Automaten und Verifikation mittels der Automaten-theorie.

In den folgenden Abschnitten wird nacheinander ein kurzer Abschnitt über Begriffsklärungen zu erst auf die lineare Temporallogik, dann auf die zu verwendete Automaten-theorie und auf die Verifikation des Programms anhand der Spezifikation eingegangen.

2 Grundlegende Begriffe

Es folgt eine kurze Zusammenstellung grundlegender Begriffe von Logik und Automaten-theorie.

Aussagenlogik (*propositional logic*, PL)

Die Aussagenlogik kennt (elementare) Aussagen, die entweder wahr oder falsch sind. Formeln können durch die binären Konnektoren \wedge (log. *und*) und \vee (log. *oder*) sowie den unären Operator \neg (log. *nicht*) aufgebaut werden. Da eine Aussage nur wahr oder falsch sein kann, lässt sich immer entscheiden, ob eine Formel – aufgebaut aus beliebig vielen verknüpften Aussagen – wahr oder falsch ist. Die Aussagenlogik ist also *entscheidbar*.

Belegung (Interpretation)

Eine Interpretation ist eine Abbildung der Menge der Symbole in die Menge der Wahrheitswerte $\{W, F\} = \{\text{wahr, falsch}\} = \{\text{true, false}\}$.

Erfüllbarkeit (*satisfiability*)

Eine Formel ist erfüllbar genau dann, wenn es mindestens eine Belegung für die Formel gibt, sodass die Formel wahr ist.

Modell (model)

Zulässige Belegung für eine Formel, unter der die Formel wahr wird.

Tautologie

Formel die für jede mögliche Belegung immer erfüllt ist.

Leerheitsproblem

Fragestellung, ob eine Menge leer ist; insbesondere von Bedeutung in der Automaten- und Theorie: Ist eine von einem Automaten akzeptierte Sprache leer?

Transitionssystem

Ein Transitionssystem ist eine Struktur $T = (S, \rightarrow)$, wobei S seine Menge von Zuständen ist mit $s \in S$ und $\rightarrow \subseteq S \times S$ eine Transitionsrelation. Ein Transitionssystem lässt sich grafisch als Graph zeichnen, wobei die Pfeile von einem Zustand zu einem anderen Zustand durch die Transitionsrelation (*Überführungsrelation*) gegeben sind.

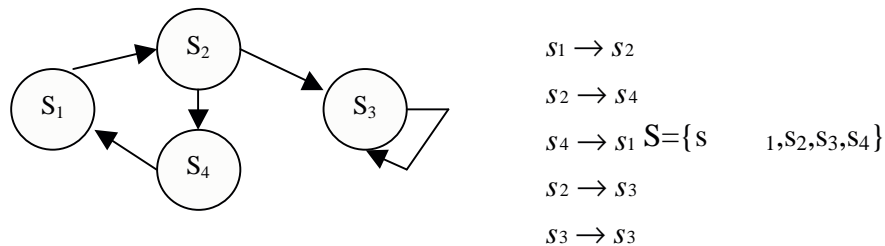


Abbildung 4: Grafische Darstellung eines einfachen Transitionssystems und Darstellung der entsprechenden Relation (in Infix-Notation).

3 Lineare Temporallogik (LTL)

Das Ziel darin besteht, mithilfe von LTL nachzuweisen, dass ein Programm seine angeforderten Eigenschaften genügt, müssen zuerst die zu überprüfenden Eigenschaften in temporallogische Formeln überführt werden, wobei die Temporallogik uns dabei die Möglichkeit gibt, zeitliche Abhängigkeiten darzustellen.

Wir wollen uns zunächst in Formeln der *linearen Temporallogik* über der Struktur der Aussagenlogik (*lineare aussagenlogische Temporallogik*, *linear-time propositional temporal logic*, *LTL*) nähern.

In der *Aussagenlogik* kann man einzelne bzw. verknüpfte Aussagen ausdrücken. Seien beispielsweise die folgenden umgangssprachlichen Aussagen gegeben:

- (a) Es regnet.
- (b) Es regnet, also brauche ich einen Schirm

Dann kann man diese Aussagenlogische Formeln packen: Dabei soll das Symbol R für die Aussage „es regnet“ und das Symbol S für die Aussage „ich brauche einen Schirm“ stehen. Somit ergeben sich die logischen Formeln:

- (a) R
- (b) $R \Rightarrow S$ („*R* impliziert *S*“, „aus *R* folgt *S*“)

Im folgenden soll die Zeit als **diskret** betrachtet werden, d.h. dem Zeitpunkt t_j folgt unmittelbar der Zeitpunkt t_{j+1} . Die Formeln können zu einem bestimmten Zeitpunkt t_j wahr oder falsch sein: wahr wenn es in t_j regnet, falsch zu einem Zeitpunkt t_i , andemes nicht (mehr) regnet. Da aber typischerweise der Regen auch irgendwann aufhört und es Zeitabschnitte gibt, an denen es nicht regnet, möchte man auch Aussagen treffen können über einen bestimmten, möglicherweise offenen Zeitabschnitt. Vielleicht möchte man auch Vorsorgetreffen und einen Schirm kaufen, wenn man weiß, dass es irgendwann in der Zukunft einen Zeitabschnitt gibt, währenddessen es regnet.

Allein mit der Aussagenlogik kann man in diesen Fällen aber keine Aussage mehr treffen. Ihr fehlt die *zeitliche* Dimension der Aussagen. In einer diskreten Temporallogik wiederlinearen Temporallogik wird eine Aussage unter der Bedingung eines Zeitpunktes betrachtet: es handelt sich nicht mehr um eine absolute Aussage, sondern in der *linearen* Temporallogik um eine lineare Folge (*sequence*) der Aussage zu den jeweiligen Zeitpunkten. In Abbildung 5 ist dies anhand des obigen Beispiels verdeutlicht.

... R[i]R[i+1]R[i+2]R[i+3] ... R[i+m]R[i+m+1]...
wwfff

Abbildung 5: Beispiel für die atomare Aussage R(„es regnet“) über eine (diskrete) Zeit: zu den Zeitpunkten $i, i+1, i+2$ ist die Aussage wahr („w“).

3.1 Syntax und Semantik

LTL bringt die zeitliche Dimension in aussagenlogische Formeln: die der LTL zugrundeliegenden Datenstruktur ist die Boolesche Algebra. Jede aussagenlogische Formel ist eine LTL-Formel. Darüber hinaus werden Operatoren zur Verfügung gestellt, mit deren Hilfe sich Aussagen über die Zeit formulieren lassen. Die Notation, insbesondere für temporale Operatoren, erfolgt nach [HR].

Sei eine beliebige LTL-Formel, σ eine Folge von Belegungen $\sigma := (\sigma_0, \sigma_1, \sigma_2, \dots)$ für die Formel p , dann gilt:

$$(\sigma, i) \models p \text{ genau dann, wenn } \sigma_i \models p \text{ (für } i \in \text{Menge der natürlichen Zahlen)}$$

Definition 1: Modell

Es wird als die Formel p zum Zeitpunkt i erfüllt, wenn die Belegung zum Zeitpunkt i (d.h. σ_i) die Formel erfüllt. Im Fall $(\sigma, 0) \models p$ schreibt man auch kurz $\sigma \models p$ und spricht davon, dass das Modell σ die Formel erfüllt.

Für die booleschen Operatoren \neg und \vee gilt:

$$(\sigma, j) \models \neg p \text{ genau dann, wenn } (\sigma, j) \not\models p$$

$$(\sigma, j) \models p \vee q \text{ genau dann, wenn } (\sigma, j) \models p \text{ oder } (\sigma, j) \models q.$$

Definition 2: Negation und Disjunktion

Die Operatoren für das logische Und, für die logische Implikation und Äquivalenz lassen sich aus den *de Morganschen* Regeln ableiten.

	σ_0	σ_1	σ_2	σ_3
P	w	w	f	f
Q	w	f	w	f
$p \wedge q$	w	f	f	f
$p \vee q$	w	w	w	f

Abbildung 6: Beispiel für die Erfüllbarkeit von Formeln bei 5 Zeitschritten von σ .

Wir wollen nun grundlegende Operatoren der linearen Temporallogik betrachten. Dazu gilt, dass eine beliebige LTL-Formel sei.

Um Aussagen über den Zustand im nächsten Zeitpunkt zu treffen, gibt es den **NEXT**-Operator \bigcirc . $\bigcirc p$ wird erfüllt, falls im nächsten Zustand (zum Zeitpunkt $j+1$, falls zum Zeitpunkt j betrachtet) p erfüllt ist.

$$(\sigma, j) \models \bigcirc p \text{ genau dann, wenn } (\sigma, j+1) \models p$$

Definition 3: NEXT -Operator

Betrachten wir nun den nächsten wichtigen Operator, den **UNTIL** - Operator U . Anschaulich gilt die Formel $p U q$ (und q linear -temporal logische Formeln) bezüglich des Zeitpunktes j , wenn die Formel p für alle Zeitpunkte gilt, bis aus schließlich zu einem Zeitpunkt k , an dem q gilt. Es wird keine Aussage darüber getroffen, ob q auch nach dem Zeitpunkt k noch gilt oder nicht. Die Semantik ist folgendermaßen definiert:

$$(\sigma, j) \models p U q \text{ genau dann, wenn } \exists k \geq j \text{ mit } (\sigma, k) \models q \text{ und } \forall j \leq i < k: (\sigma, i) \models p$$

Definition 4: UNTIL -Operator

Die folgende Abbildung veranschaulicht diese beiden Operatoren anhand eines Beispiels.

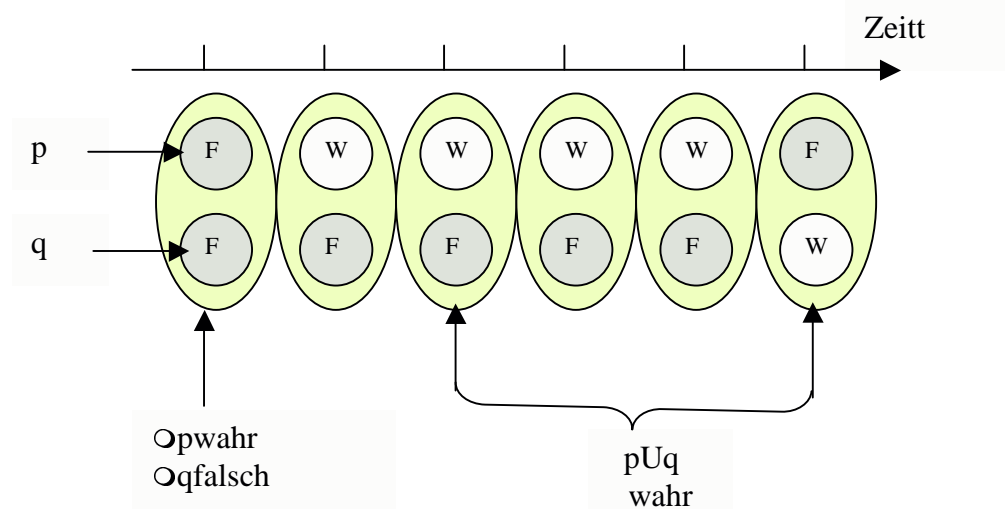


Abbildung 7: Beispiel für die temporalen Operatoren \bigcirc (NEXT) und U (UNTIL).

Häufig möchte man auch ausdrücken, dass für alle folgenden Zeitpunkte eine Formel wahr ist bzw. abgeschwächt, dass es ab einem bestimmten Zeitpunkt mindestens einen Zeitpunkt gibt, an dem die Formel wahr ist (natürlich ohne explizit diesen Zeitpunkt zu nennen). Aufgrund der Häufigkeit der Benutzung dieser Möglichkeiten, gibt es hier für je eine eigenen Operator: **EVENTUALLY** (mit dem Symbol \diamond) und **ALWAYS** (mit dem Symbol \square). Beide Operatoren lassen sich aber direkt mithilfe des UNTIL -Operators ausdrücken. Somit ergibt sich:

$$\begin{aligned} \diamond p &:= \text{true } U p \text{ (EVENTUALLY)} \\ \square p &:= \neg (\diamond \neg p) \text{ (ALWAYS)} \end{aligned}$$

Definition 5: ALWAYS und EVENTUALLY, aus UNTIL abgeleitet

Damit ergibt sich für die Definitionen von \diamond und \square :

$$\begin{aligned} (\sigma, j) \models \diamond p &\text{ genau dann, wenn } (\sigma, k) \models p \text{ für mindestens ein } k \geq j \\ (\sigma, j) \models \square p &\text{ genau dann, wenn } (\sigma, k) \models p \quad \forall k \geq j \end{aligned}$$

Definition 6: ALWAYS und EVENTUALLY: direkte Definition

3.2 Vergangenheitsbezogene Operatoren

Die bisher betrachteten Operatoren betrachten Zeitpunkte, die bezüglich der aktuellen Position in der Zukunft liegen, anschaulich also bezüglich einer weiter rechts liegenden Position auf der Zeitachse. Seidie aktuelle Position j , dann bezieht sich ein zukunftsbezogener Operator

auf Zustände $j, j+1, j+2, j+3, \dots$; dem gegenüber betrachtete in vergangenheitsbezogener Operator Zustände $j, j-1, j-2, \dots, 0$.

Analog der Operatoren des vorigen Abschnitts sollen hier kurz ihre äquivalenten vergangenheitsbezogenen Operatoren vorgestellt werden. Sei für das folgende wieder angenommen, dass p und q linear-temporallogische Formeln seien.

Um auszudrücken, dass die Aussage p zum vorigen Zeitpunkt wahr war, benutzt man den

PREVIOUS-Operator \odot :

$$(\sigma, j) \models \odot p \text{ genau dann, wenn } (\sigma, j-1) \models p (j > 0)$$

Definition 7: Der PREVIOUS-Operator

Man von einer diskreten, mit dem Zeitpunkt 0 anfangenden Zeitausgeht, muss $j > 0$ sein. Analog zum UNTIL-Operator drückt der **SINCE-Operator** aus, dass eine Formel q zu einem vergangenen Zeitpunkt wahr und die Formel p seit dem Zeitpunkt, an dem q das letzte Mal wahr war, bis zum gegenwärtigen Zeitpunkt wahr ist. Diesen Sachverhalt definiert man formal wie folgt:

$$(\sigma, j) \models p \text{ S } q \text{ genau dann, wenn } \exists k, 0 \leq k \leq j \text{ mit } (\sigma, k) \models q \text{ und } \forall i: k < i \leq j \text{ mit } (\sigma, i) \models p$$

Definition 8: SINCE -Operator

Mit Hilfe des SINCE -Operators lässt sich – analog der Definition der zukunftsbezogenen Operatoren ALWAYS und EVENTUALLY – mithilfe von UNTIL – die Operatoren **HAS-ALWAYS-BEEN** \square und **ONCE** \diamond definieren. Wir wollen sie hier aufgrund einer erhöhten Verständlichkeit über ihre intendierte Semantik definieren:

$$\begin{aligned} \text{ONCE: } (\sigma, j) \models \diamond p \text{ genau dann, wenn } (\sigma, k) \models p \text{ für mindestens ein } 0 \leq k \leq j \\ \text{HAS-ALWAYS-BEEN: } (\sigma, j) \models \square p \text{ genau dann, wenn } (\sigma, k) \models p \quad \forall 0 \leq k \leq j \end{aligned}$$

Definition 9: ONCE- und HAS-ALWAYS-BEEN-Operator

3.3 Strikte Operatoren

Die bisher aufgeführten Operatoren, die sich nicht nur direkt auf den nächsten Zeitpunkt $j+1$ wie beispielsweise \circ und \odot beziehen, benutzen in ihrer Definition Zeitpunkte i und k , die in schwacher Relation (\leq bzw. \geq) zum Referenzzeitpunkt j stehen. Das bedeutet aber, dass der Zeitpunkt j , als der aktuelle Zeitpunkt bzw. der gegenwärtige Zeitpunkt, sowohl Teil der Zukunft als auch der Vergangenheit ist: bei \diamond und \square sowie \diamond^{strikt} und \square^{strikt} die elementarlogische Aussage p . Sei ferner i der aktuelle Zeitpunkt, und σ weise jedem Zeitpunkt j mit $j \neq i$ den Wahrheitswert wahr zu. Sogilt, dass $(\sigma, j) \models \diamond p$ und $(\sigma, j) \models \diamond^{\text{strikt}} p$. Um die Doppelzugehörigkeit des gegenwärtigen Zeitpunkts zu vermeiden, können analog der obigen Definition die Operatoren in einer strikten Version definiert werden, indem statt der Relationen \leq bzw. \geq die Relationen $<$ bzw. $>$ verwendet werden. Andererseits reicht das bisherige Operatorenrepertoire (insbesondere durch Verwendung von \circ bzw. \odot) aus, um diese strikten Operatoren mit ihrer Hilfe zu definieren. Einige Beispiele sind in folgender Aufzählung gegeben:

$$\begin{aligned} p \text{ U }^{\text{strikt}} q &= \circ(p \text{ U } q) \\ \diamond^{\text{strikt}} p &= \circ \diamond p \\ \square^{\text{strikt}} p &= \circ \square p \\ \diamond^{\text{strikt}} p &= \odot \diamond p \end{aligned}$$

Abbildung 8: Beispiele, wie die strikte Version der Operatoren mit schon bekannten Operatoren ausgedrückt werden kann

3.4 LTL,CTLundCTL*

Für Modellüberprüfung und insbesondere für die Implementierung von Modellüberprüfern benutzt man heute neben der Temporallogik LTL auch die Temporallogiken CTL und CTL*. Bei CTL (Computation Tree Logic) können Formeln nicht nur Eigenschaften einer Sequenz beschreiben, sondern es besteht die Möglichkeit Aussagen über verschiedene Folgezustände bzw. Folgepfade zutreffen. Die Zeit wird nicht wie bei LTL als linear angesehen sondern als verzweigte Zeit, wobei innerhalb eines einzelnen Pfades die Zeit linear ist. Dafür liegen in CTL entsprechende Pfadquantoren vor, aber die temporallogischen Operatoren können nicht beliebig geschachtelt werden. CTL* ist eine Kombination von LTL und CTL: es gibt Pfadquantoren und Temporaloperatoren. Dabei können Pfadquantoren, Temporaloperatoren und boolesche Verknüpfungen beliebig geschachtelt werden. Abbildung 9 zeigt den Zusammenhang zwischen CTL* und LTL bzw. CTL. Dabei können die Aussagen von CTL bzw. CTL* folgendermaßen „übersetzt“ werden:

- $AGFp$: in jedem Zustand entlang aller Pfade gibt es einen Folgezustand, in dem p wahr ist.
- $AG(p \rightarrow AFq)$: jedem Pfad folgt irgendwann ein q .
- $E(GFp)$ es gibt einen Pfad, auf dem p unendlich oft wahr wird.

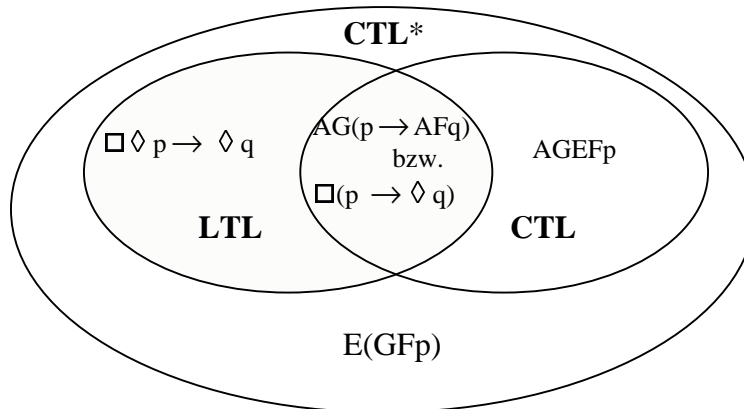


Abbildung 9: CTL* bildet Obermenge von LTL und CTL. Es gibt Aussagen, die in LTL aber nicht in CTL und Aussagen, die in CTL aber nicht in LTL dargestellt werden können.

4 Automaten

Im letzten Abschnitt wurde LTL vorgestellt, mit deren Hilfe es möglich ist, die Spezifikation eines Programms mit temporallogischen Formeln auszudrücken. Da die hier vorgestellte Verifikation des Programms mit grundlegender Automatentheorie durchgeführt wird, muss die in LTL formulierte Spezifikation in einen Automaten überführt werden. Im folgenden Abschnitt soll die relevanten Bereiche der Automatentheorie vorgestellt werden.

4.1 Endlicher Automat (deterministisch & nichtdeterministisch)

Vor der formalen Definition eines Automaten sei zunächst ein Automatenformell betrachtet. Betrachtet man den in Abbildung 10 als gerichteten Graphen dargestellten Automaten, so gilt: Die Knoten des Graphen bezeichnen die Zustände (s_1, s_2, s_3, s_4), davon sind s_1 bzw. s_3 Anfangs- bzw. Endzustand. Die gerichteten Pfeile sind mit Symbolen markiert und geben die Möglichkeit an, von einem Zustand s_i in einen Folgezustand s_j (wobei nicht notwendigerweise $s_i \neq s_j$ sein muss, vgl. s_3) zu gelangen. Der Automataktzeptiert genau die Worte, die sich durch Konkatination der Symbole a ergeben, dies sich auf einem Pfad von einem Anfangs- zu einem

Endzustand befinden, wobei sich die Reihenfolge der Symbole durch die Reihenfolge der Symbole im Pfad ergibt, wie beispielsweise die Wörter $abc, abba, accc$.

Endzustand

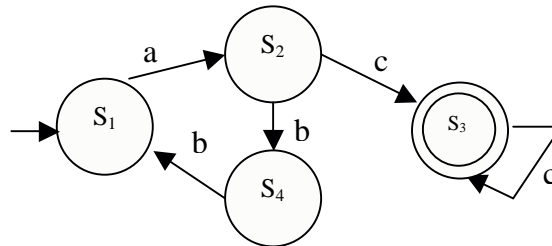


Abbildung 10: Gerichteter Graph eines (endlichen, deterministischen) Automaten

Formal ist ein (deterministischer und nichtdeterministischer) *endlicher Automat* A ein 5er-Tupel $A = (\Sigma, S, S_0, \delta, F)$, wobei Σ das endliche nichtleere Alphabet, S die endliche nichtleere Menge von Zuständen, $S_0 \subseteq S$ die Menge der Startzustände, $\delta: S \times \Sigma \rightarrow 2^S$ eine Transitionsfunktion und $F \subseteq S$ die Menge der Endzustände ist.

Ein *endlicher deterministischer Automat* unterscheidet sich von einem (endlichen) nichtdeterministischen Automaten dahingehend, dass es nur einen Anfangszustand (d.h. $|S_0| = 1$) und es für jedes Symbol in jedem Zustand maximal einen Folgezustand gibt (d.h. $|\delta(s, a)| \leq 1, \forall s \in S \text{ und } \forall a \in \Sigma$). Der Graph eines solchen Automaten ist in Abbildung 10 gegeben mit $\Sigma = \{a, b, c\}, S = \{s_1, s_2, s_3, s_4\}, S_0 = \{s_1\}, F = \{s_3\}, \delta: \delta(s_1, a) = \{s_2\}, \delta(s_2, b) = \{s_4\}, \delta(s_4, b) = \{s_1\}, \delta(s_2, c) = \{s_3\}, \delta(s_3, c) = \{s_3\}$.

Damit gilt für (endlichen) *nichtdeterministischen Automaten*, dass es mehrere Startzustände haben kann und die Transitionsfunktion δ mehrere möglichen Folgezustände für jedes Symbol erlauben kann.

Der Lauf (engl. *run*) eines Wortes $w = a_0 a_1 a_2 a_3 \dots a_{n-1}$ ($a_i \in \Sigma$) ist eine Folge von Zuständen $s_0, s_1, s_2, \dots, s_n$, wobei s_0 ein Startzustand ist ($s_0 \in S_0$) und $s_{i+1} \in \delta(s_i, a_i)$ (für $0 \leq i < n$). Der Lauf wird akzeptiert, falls $s_n \in F$ und ein Wort wird von A akzeptiert, falls es einen akzeptierenden Lauf auf A gibt. Für einen deterministischen Automaten kann es nur einen akzeptierenden Lauf für ein bestimmtes Wort geben, da $|S_0| = 1$ und $|\delta(s, a)| \leq 1$. Die Sprache $L(A)$ von A ($L(A)$) ist die Menge aller endlichen Worte, die von A akzeptiert werden.

Im folgenden sind einige wichtige Eigenschaften der endlichen Automaten bezüglich der Abgeschlossenheit unter Booleschen Operationen aufgeführt. Die elementaren Beweise sind beispielsweise in [Vardi] zu finden.

Seien A_1 und A_2 endliche Automaten.

(1) Abgeschlossenheit unter **Vereinigung**:

Dann existiert ein endlicher Automat A mit $L(A) = L(A_1) \cup L(A_2)$

(2) Abgeschlossenheit unter **Durchschnitt**

Es existiert ein Automat A mit $L(A) = L(A_1) \cap L(A_2)$

(3) Abgeschlossenheit unter **Komplementbildung**

Es existiert ein Automat \bar{A} mit $L(\bar{A}) = \Sigma^* - L(A)$.

Ein Automat gilt als nichttrivial, wenn die durch ihn erzeugte Sprache $L(A)$ weder leer ist noch alle möglichen Worte über seinem Alphabet Σ akzeptiert. Eine fundamentale Fragestellung in der Automatentheorie ist die Frage nach der Nichtleerheit und nach der Nichtuniversalität.

Das Nichtleerheitsproblem stellt die Frage, ob die Sprache von A leer ist, das Nichtuniversalitätsproblem stellt die Frage, ob $L(A) \neq \Sigma^*$ ist. Die Beweise für die folgenden Antworten können in [Vardi] gefunden werden und werden hier als Ergebnisse präsentiert.

(1) **Nichtleerheitsproblem:**

- (a) Das Nichtleerheitsproblem ist in *linearer* Zeit *entscheidbar*
- (b) Das Nichtleerheitsproblem ist NLOGSPACE -vollständig

(2) **Universalitätsproblem**

- (a) Das Universalitätsproblem ist für Automaten in *exponentieller* Zeit *entscheidbar*
- (b) Das Universalitätsproblem für Automaten ist PSPACE -vollständig

Die Bildung von Vereinigung, Durchschnitt und Komplement sowie das Nichtleerheitsproblem werden bei der Überprüfung, ob ein Programm seine Spezifikation erfüllt, wichtig sein.

4.2 Büchi Automat

Der bisher betrachtete Typ eines (deterministischen bzw. nichtdeterministischen) Automaten akzeptiert nur endliche Worte $w = a_1 a_2 a_3 \dots a_{n-1}$ ($a_i \in \Sigma$): nachdem vollständig abgearbeitet von der Automaten ein Endzustand (akzeptiert) oder nicht (nicht akzeptiert). In einer LTL-Formel können Aussagen über einen zukünftigen, aber unbestimmten Zeitpunkt (z.B. durch den Operator \diamond) getroffen werden. Ebenfalls müssen typischerweise bei Programmen Eigenschaften während der gesamten, aber in vielen Fällen unbestimmten Laufzeit eingehalten werden. Deshalb betrachten wir nun einen Automaten über unendlichen Worten (einesog. *Büchi-Automaten*). Dabei muss eine neue Akzeptanzbedingung gefunden werden: da unendlich ist, ist es nicht möglich, den letzten Zustand, den der Automater erreicht, zu betrachten und zu entscheiden, ob er ein Endzustand ist.

Formal betrachtet ist auch der Büchi-Automat ein 5er-Tupel $A = (\Sigma, S, S_0, \delta, F)$, wobei die einzelnen Tupelkomponenten dieselben wie beim endlichen Automaten (siehe Abschnitt 4.1) sind. Der Lauf des Wortes w ist ab einer (unendlichen) Sequenz von Zuständen s_0, s_1, s_2, \dots mit $s_0 \in S_0$ und $s_{i+1} \in \delta(s_i, a_i)$ für alle $i \geq 0$. Ferner betrachtet wird das Limit des Laufes: $\lim(r) = \{s \mid s = s_i \text{ für unendlich viele } i\}$. Also ist $\lim(r)$ die Menge der Zustände, die sich in unendlich oft wiederholen. Da die Zustandsmenge endlich ist und unendlich, kann diese Menge nicht leer sein. Ein Lauf wird vom Automaten akzeptiert, wenn es einen Zustand aus der Menge F gibt, der sich in unendlich oft wiederholt (d.h. $\lim(r) \cap F \neq \emptyset$). Damit gilt wiederum: ein (unendliches) Wort w wird von A akzeptiert, wenn es einen Lauf gibt, welcher von A akzeptiert wird. Die Menge aller unendlichen Worte w , die von A akzeptiert werden, bildet die von Automaten akzeptierte Sprache $L(A)$.

Betrachten wir nun den Büchi-Automaten A_1 von Abbildung 11: Bei der Repräsentation des Automaten als Graph kann dies ebenso als Graph für einen endlichen Automaten aufgefasst werden, doch beachtet man den Unterschied, dass A_1 nur *unendliche* Worte akzeptiert, so wird der Unterschied in der Semantik klar: er akzeptiert nur (unendliche) Worte über dem Alphabet $\Sigma = \{a, b\}$, die unendlich oft das Symbol „a“ enthalten. Dabei stellt der doppelt umrandete Zustand s_1 auch keinen Endzustand im konventionellen Sinn dar, vielmehr muss dieser Zustand *unendlich oft* durchlaufen werden.

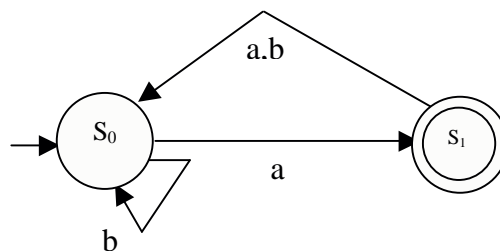


Abbildung 11: Beispiel eines (deterministischen) Büchi-Automaten.

Der Büchi-Automat A_2 aus Abbildung 12 akzeptiert unendliche Worte, die abirgend einer Position unendlich oft aus dem Symbol „b“ bestehen. Da alle Zustandsübergänge auch alleine durch das Symbol „b“ ausgelöst werden können, ist A_2 nichtdeterministisch.

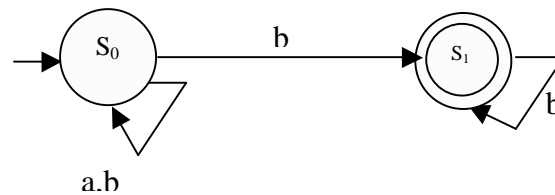


Abbildung 12: nichtdeterministischer Büchi-Automat: er beschreibt Worte, die irgendwann unendlich oft nur noch aus dem Symbol „b“ bestehen.

Ferner lässt sich an diesem Automaten die Möglichkeit einer Überführung einer LTL-Formel in einen solchen Automaten erahnen: er hat eine Verwandtschaft mit einer linearen temporalen Formel, beidera beinam zukünftigen un spezifizierten Zeitpunkt die Aussage „b“ gilt.

Auch die Büchi-Automaten sind unter den booleschen Operationen Durchschnittsbildung, Komplementbildung und Vereinigung abgeschlossen. Die notwendigen Beweise dazu sind ein wenig aufwendig und im folgenden nicht aufgeführt. Der interessierte Leser kann die Beweise zur Komplementärbildung in [Büchi], zur Durchschnittsbildung und Vereinigung in [Chouka] studieren.

Auch für die Antworten auf das Nichtleerheitsproblem und das Universalitätsproblem gilt Analoges wie für die Automaten über endlichen Worten.

(1) **Nichtleerheitsproblem:**

- (a) Das Nichtleerheitsproblem ist in *linearer Zeit entscheidbar*
- (b) Das Nichtleerheitsproblem ist *NLOGSPACE-vollständig*

(2) **Universalitätsproblem**

- (a) Das Universalitätsproblem für Automaten ist *in exponentieller Zeit entscheidbar*
- (b) Das Universalitätsproblem für Automaten ist *PSPACE-vollständig*

4.3 Alternierender Büchi -Automat

In diesem Abschnitt werden zur Vorbereitung der Überführung einer LTL-Formel in einen Automaten *alternierende Büchi-Automaten* (*alternating Büchi*) vorgestellt. Die Umformung in einen alternierenden Büchi-Automaten wird hier gewählt, weil die Transformation in ein LTL-Formel leichter.

Um das Prinzip eines alternierenden Büchi-Automaten zu verstehen, sei im folgenden dies anhand eines Automaten über *endlichen* Worten allein des Verständnis wegen genauer betrachtet. Danach übertragen wird das Ergebnis auf Büchi-Automaten.

Sei X eine Menge von Formeln, dann bezeichne $B^+(X)$ die Menge aller booleschen Formeln, die aus Elementen von X sowie den Verknüpfungen \wedge und \vee sowie den Formeln *true* und *false* gebildet werden können. So ist beispielsweise die Formel $a \wedge b \vee c \in B^+(\{a, b, c\})$, aber die Formel $\neg a \wedge b \wedge \neg c \notin B^+(\{a, b, c\})$, da der unäre Operator \neg nicht erlaubt ist. Aus diesem Grund nennt man übrigens die Elemente von $B^+(X)$ auch *positive Formeln*. Nach [Vardi] erfüllt eine Teilmenge Y von X eine Formel $a \in B^+(X)$, wenn den Elementen aus X der

Wahrheitswert *true* und den Elementen der Differenzmenge $X - Y$ der Wert *false* zuge wiesen wird und die Elemente von X die Formel erfüllen.

Betrachten wir diesen Sachverhalt an Hand eines Beispiels: dazu sei $X = \{s_1, s_2, s_3, s_4\}$ und die Untermengen von X $Y_1 = \{s_1, s_3\}$, $Y_2 = \{s_1, s_4\}$ und $Y_3 = \{s_1, s_2\}$ sowie die Formel $(s_1 \vee s_2) \wedge (s_3 \vee s_4)$ gegeben. Betrachten wir zuerst Y_1 : dann wird jedem Element aus Y_1 *true* zugewiesen, jedem Element aus der Differenzmenge $X - Y_1$ *false* (d.h. $s_1 = \text{true}, s_3 = \text{true}, s_2 = \text{false}, s_4 = \text{false}$). Die Formel wird dann von Y_1 erfüllt. Das gleiche gilt für Y_2 aber nicht für Y_3 .

Mit positiven Formeln soll nun die Transitionsfunktion δ eines nichtdeterministischen Automaten ausgedrückt werden. Bei einem solchen Automaten ist es ja möglich, dass es verschiedene Zustandsübergänge für ein Symbol $a \in \Sigma$ aus einem Zustand s in einen Folgezustand gibt. So kann man $\delta(s, a) = \{s_1, s_2, s_3\}$ auch folgendermaßen schreiben $\delta(s, a) = s_1 \vee s_2 \vee s_3$.

Bei alternierenden Automaten geht man aber noch einen Schritt weiter: auf der rechten Seite der Transitionsfunktion kann *jede beliebige* Formel aus $B^+(X)$ stehen. Ein Ausdruck wie beispielsweise $\delta(s, a) = (s_1 \wedge s_2) \vee (s_3 \wedge s_4)$ besagt, dass der Automat das Wort $(a \in \Sigma, w \in \Sigma^*)$ akzeptiert, falls er momentan im Zustand s ist und sowohl das Wort w von s_1 und s_2 oder von s_3 und s_4 akzeptiert.

Die Berechnung eines Wortes w durch einen alternierenden Automaten ist nicht mehr ein lineare Sequenz sondern eine Baumstruktur. Ein Baum (*tree*) ist ein gerichteter Graph mit einem ausgezeichneten Wurzelknoten ϵ und Knoten, für die gilt, dass jeder Nichtwurzelnote genau einen Vaterknoten haben muss (ϵ hat also keinen Vaterknoten). In der Graphdarstellung hat ein Knoten x_i einen Vaterknoten x_j , falls eine gerichtete Verbindung von x_j zu x_i vorhanden ist. Ein Zweig (*branch*) ist eine Folge von Knoten $x_0 (= \epsilon), x_1, x_2, x_3, \dots$, wobei x_i der Vaterknoten von x_{i+1} für alle $i \geq 0$ ist. Ein Σ -markierter Baum (Σ endlich) ist ein Paar (t, r) mit Baum t und einer Funktion, die jedem Knoten x ein Symbol $a \in \Sigma$ zuweist. So definiert ein Zweig $x = x_0, x_1, x_2, \dots$ mit einem unendlichen Wort $r(x) = r(x_0), r(x_1), r(x_2), \dots$

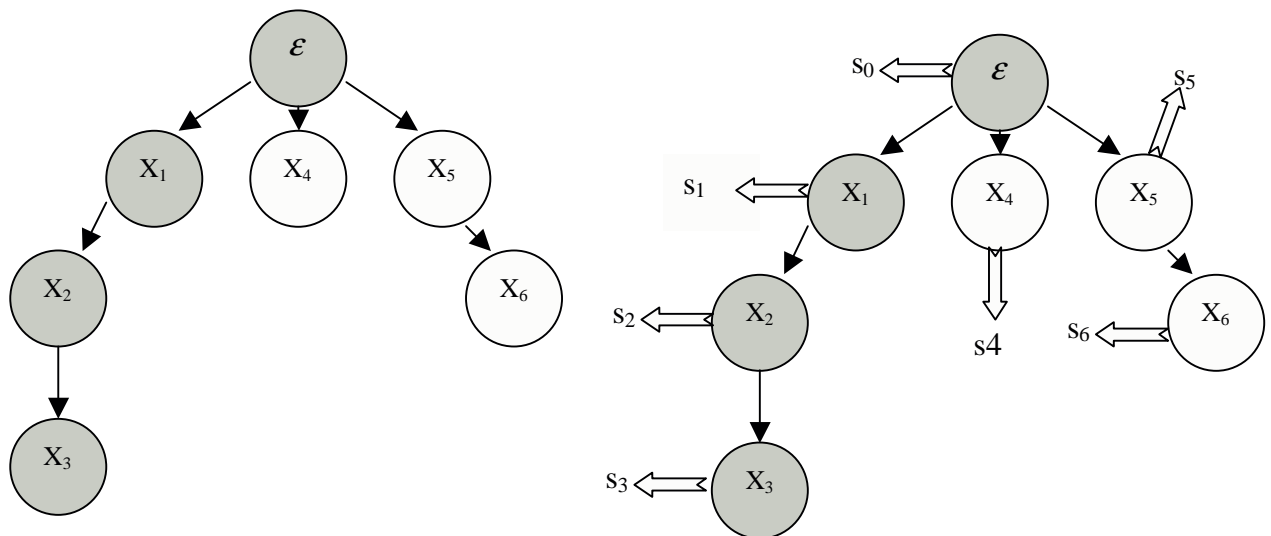


Abbildung 13: Beispiele eines Baumes mit ausgewählten Zweig (grauschattierte Knoten) sowie dieser Baum als Σ -markierter Baum mit $\Sigma = \{s_1, s_2, s_3, s_4, s_5, s_6\}$.

Sei nun das Beispiel aus Abbildung 13 betrachtet. Der Baum besteht aus Knoten x_i . Der Zweig z (grau unterlegte Knoten in der Abbildung) besteht aus den Knoten ϵ, x_1, x_2 und x_3 . x_4 gehört nicht in diese Folge, da die Bedingung, dass x_3 Vaterknoten von x_4 ist, verletzt ist.

Der rechts in der Abbildung zusehende Σ -markierte Baum ($\Sigma = \{s_i \mid i \geq 0\}$) ist durch die Funktion mit $r(x_i) = s_i$ entstanden. Damit definiert für den Zweig z das Wort $r(z) = r(x_0)r(x_1)r(x_2)r(x_3) = s_0s_1s_2s_3$.

Formal kommen wir damit zusammenfassend zu folgender Definition. Die Berechnung eines Wortes $w = a_0a_1a_2a_3 \dots a_{n-1}$ in einem endlichen Σ -markierten Baum mit $r(\varepsilon) = s_0$ und es gilt für einen Knoten x : wenn $|x| = i < n$ und $r(x) = s_0 \dots s_i$, dann hat der Knoten x k -viele Kinder x_1, \dots, x_k $k \leq |S|$ und $\{r(x_1), r(x_2), \dots, r(x_k)\}$ erfüllt die Formel ξ . (Mit $|x|$ ist die Distanz des Knotens x vom Wurzelknoten ε gemeint mit $r(\varepsilon) = s_0$.)

Übertragen wird diese Definition auf Büchi-Automaten, also auf Automaten, welche unendliche Worte akzeptieren, so gilt:

Sei $A = (\Sigma, S, S_0, \delta, F)$ ein alternierender Büchi-Automat. Eine Berechnung von A über einem unendlichen Wort $w = a_0a_1a_2a_3 \dots$ ist ein (möglicherweise unendlicher) Σ -markierter Baum mit $r(\varepsilon) = s_0$ und es gilt: wenn $|x| \leq i$, $r(x) = s_0 \dots s_i$ dann hat der Knoten x k -viele Kinder x_1, \dots, x_k $k \leq |S|$ und $\{r(x_1), r(x_2), \dots, r(x_k)\}$ erfüllt die Formel ξ .

Die Berechnung wird akzeptiert, wenn jeder unendliche Zweig in unendlich viele Benennungen aus F enthält.

Alternierende Büchi-Automaten sind vollständig äquivalent zu nichtdeterministischen Büchi-Automaten: Jedem nichtdeterministischen Büchi-Automaten kann ein alternierender Büchi-Automat überführt werden (den Beweis kann der interessierte Leser in [MS87] nachlesen), und für jeden alternierenden Büchi-Automaten gibt es ein nichtdeterministisches Büchi-Automaten (Beweis siehe hierzu in [Miyano]).

5 LTL und Automaten

In diesem Abschnitt wird gezeigt, wie eine Modellüberprüfung durchgeführt werden kann, d.h. wie es technisch möglich ist, mit den in den vorigen Abschnitten eingeführten Methoden und Grundlagen zu zeigen, dass ein Programm seine Spezifikation erfüllt. Daher Modellüberprüfung technisch mit Grundlagender Automatentheorie durchgeführt wird und die Spezifikation eines Programms mit LTL festgelegt wurden, sei als weiteres Hilfsmittel die Überführung in ein LTL-Formel in einen Büchi-Automaten betrachtet.

5.1 Spezifikation

Eine Spezifikation beschreibt die Eigenschaften, die notwendigerweise von den jeweiligen Programmern erfüllt werden müssen. Typischerweise werden zuerst die Spezifikationen in umgangssprachliche Bedingungen gefasst, bevor sie in Formeln der LTL überführt werden.

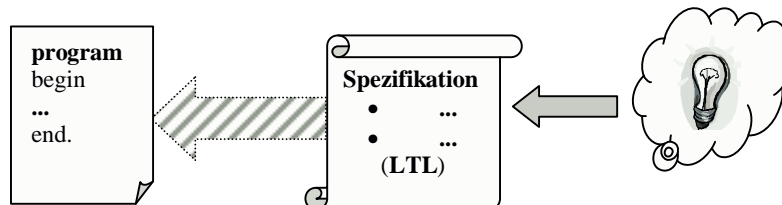


Abbildung 14: Die Spezifikation beschreibt die vom Programmierer an das Programm gestellten Eigenschaften.

Sei ein einfaches Beispiel der gegenseitigen Ausschluss (*mutual exclusion*) von zwei Prozessen betrachtet, ohne dass Blockieren ausgeschlossen wird:

- (1) Ist Prozess P_1 (bzw. P_2) im kritischen Abschnitt, darf Prozess P_2 (bzw. P_1) nicht im kritischen Abschnitt sein

- (2) Will P1 (bzw. P2) in den kritischen Abschnitt, kommt irgendwann P1 (bzw. P2) auch in den kritischen Abschnitt

Überführung in LTL:

- (1) $\Box(P1.critical \rightarrow \neg P2.critical)$
 $\Box(P2.critical \rightarrow \neg P1.critical)$
 (2) $\Box(P1.request \rightarrow \Diamond P1.critical)$ und
 $\Box(P2.request \rightarrow \Diamond P2.critical)$

5.2 Überführung einer LTL -Formel in einen Automaten

Im folgenden soll die Überführung einer LTL -Formel in einen Büchi -Automaten betrachtet werden. Die durch den Büchi -Automaten akzeptierte Sprache soll dabei exakt die Menge der Berechnungen sein, welche die LTL -Formel erfüllen. Dabei werden folgende zwei „Einschränkungen“ vorgenommen:

- (a) Überführung der Formel in einen alternierenden Büchi -Automaten
 (b) Die LTL -Formel besteht nur aus zukunftsbezogenen Operatoren.

Die Aussage (a) kann insoweit unberücksichtigt bleiben, dazu Beginn des letzten Abschnitts erwähnt wurde, dass es zu jedem alternierenden Büchi -Automaten einen Büchi -Automaten gibt. Die Einschränkung (b) besagt, dass nur die zukunftsbezogenen Operatoren UNTIL und NEXT vorkommen. In Abschnitt 3.1 wurde aber gezeigt, dass die zukunftsbezogenen Operatoren mit diesen beiden Operatoren ausgedrückt werden können und dass auch die strikten Operatoren hieraus abgeleitet werden können.

Sei φ eine LTL -Formel. Dann existiert ein alternierender Büchi -Automat $A_\varphi = (\Sigma, S, s_0, \delta, F)$ mit $\Sigma = 2^{\text{Prop}}$ (als die Potenzmenge aller in φ vorkommenden aussagenlogischen Formeln), $|S| = O(|\varphi|)$, sodass $L(A_\varphi)$ exakt die Menge der Berechnungen ist, welche die Formel φ erfüllen.

Ein Beweis hierfür kann in [Vardi] vom interessierten Lesern näher studiert werden. Im folgenden beschränke ich mich auf die Konstruktion von Σ, S, s_0, δ und F .

- (1) Das Alphabet Σ ist die Potenzmenge aller in φ vorkommenden aussagenlogischen Formeln.
 (2) Die Zustandsmenge S besteht aus allen Teilformeln von φ sowie deren Negationen, d.h. $S = \{a, \neg a \mid a \text{ ist Teilformel von } \varphi\}$.
 (3) $s_0 \in S$ ist die Formel φ
 (4) die Menge der akzeptierenden Zustände $F = \{\phi = \neg(a \cup b) \mid \phi \in S\}$
 (5) die Transitionsfunktion δ ist folgendermaßen definiert:

$$\begin{aligned} \delta(s, a) &= \text{true, falls } s \in a \\ \delta(s, a) &= \text{false, falls } s \notin a \\ \delta(p \wedge q, a) &= \delta(p, a) \wedge \delta(q, a) \\ \delta(\neg p, a) &= \overline{\delta(p, a)} \\ \delta(\bigcirc p, a) &= p \\ \delta(p U q, a) &= \delta(q, a) \vee (\delta(p, a) \wedge (p U q)) \end{aligned}$$

wobei für den Operator $\overline{\quad}$ gilt:

$$\begin{aligned} \overline{\overline{a}} &= a, \text{ für } a \in S \\ \overline{\text{true}} &= \text{false} \\ \overline{\text{false}} &= \text{true} \\ \overline{a \wedge b} &= \overline{a} \vee \overline{b} \end{aligned}$$

$$\overline{a \vee b} = \bar{a} \wedge \bar{b}$$

Nun sei zum besseren Verständnis ein Beispiel betrachtet: Sei die Formel $\varphi = (\bigcirc \neg p) \cup q$ gegeben. Dann gilt für $\Sigma = 2^{\{p,q\}} = \{\{p,q\}, \{p\}, \{q\}, \{\}\}$. Die Zustandsmenge S besteht aus allen Teilmengen von φ und deren Negation, also $S = \{\varphi, \neg \varphi, \bigcirc \neg p, \neg \bigcirc \neg p, \neg p, (\neg \neg p) \vee p, q, \neg q\}$, der Startzustand s_0 ist die Formel φ . Die Menge F soll ja aus allen Formeln der Bauart $\neg(a \cup b) \in S$ bestehen. Da hier nur eine Formel dieser Bauart hat, nämlich φ selber, gilt für $F = \{\neg(\bigcirc \neg p) \cup q\} = \{\neg \varphi\}$. Die Transitionsfunktion δ wird durch folgende Tabelle beschrieben:

S δ	$\delta(s, \{p, q\})$	$\delta(s, \{p\})$	$\delta(s, \{q\})$	$\delta(s, \{\})$
φ	True	$\neg p \wedge \varphi$	True	$\neg p \wedge \varphi$
$\neg \varphi$	False	$p \vee \neg \varphi$	False	$p \vee \neg \varphi$
$\bigcirc \neg p$	$\neg p$	$\neg p$	$\neg p$	$\neg p$
$\neg \bigcirc \neg p$	p	p	p	p
$\neg p$	False	False	True	True
p	True	True	False	False
q	True	False	True	False
$\neg q$	False	True	False	True

5.3 Verifikation

Für die Fragestellung, ob ein Programm seine Spezifikation erfüllt, ist es notwendig, P folgendermaßen einzuschränken: es seien nur Programme betrachtet, die eine endliche Anzahl von Variablen über endlichen Wertebereichen durchlaufen. Diese Art der Programme werden auch als *finite-state programs* bezeichnet. Diese Einschränkung ist schwach, da die Mehrheit der Programme, bei denen eine Modellüberprüfung mehrheitlich als wichtig und notwendig betrachtet wird (d.h. insbesondere Netzwerk-Kommunikationsprotokolle und Synchronisationsmechanismen bzw. -protokolle), in der Tat finite-state Programme sind.

Da die Variablen endliche Wertebereiche besitzen, kann ein Programmzustand durch eine Verknüpfung von Aussagen beschrieben werden. Die Aussagen werden dabei mithilfe der Aussagenlogik formuliert. Zur Formalisierung eines Programms benötigt man eine Menge W von allen Zuständen des Programms, einen Anfangszustand $w_0 \in W$. Die Zustandstransitionrelation $R \subseteq W \times W$ beschreibt die möglichen Übergänge von Zuständen, wobei Nichtdeterminismus möglich ist. Die Zuordnungsfunktion $V: W \rightarrow 2^{\text{Prop}}$ weist in Abhängigkeit vom Zustand den Aussagen (Prop sind die Mengen der verwendeten elementar aussagenlogischen Formeln) Wahrheitswerte zu, gibt also an, welche Aussagen in welchem Zustand gelten. Also lässt sich das Programm durch einen 4er-Tupel $P = (W, w_0, R, V)$ beschreiben. Die Zustandstransitionrelation R muss dabei zu jedem Zustand einen Nachfolgezustand überführen. Das bedeutet aber auch, dass es keinen Endzustand des Programms im engeren Sinne gibt. Stattdessen wird man Endzustände so charakterisieren, dass ein Endzustand sich selbst als Nachfolgezustand hat. Ein Zustand $w \in W$ sollte dabei typischerweise auch Speicherinhalt, Registerinhalt, Programmzähler, Pufferinhalt etc. enthalten.

Wenn eine unendliche Sequenz von Zuständen $u_0, u_1, u_2, u_3, \dots$ ist und $u_0 = w_0, u_i R u_{i+1}$ für alle i , dann beschreibt $V(u_0), V(u_1), \dots$ eine mögliche Berechnung des Programms. Da wir wissen wollen, ob das Programm die Spezifikation erfüllt, müssen wir überprüfen, ob alle möglichen Berechnungen des Programms die Spezifikationen (dargestellt mittels LTL) erfüllen: Sei

φ eine in LTL formulierte geforderte Spezifikation und P das Programm, dann gehen wir folgendermaßen bei der Überprüfung vor:

- (1) Umformendes Programm $P = (W, w_0, R, V)$ zu einem Büchi-Automaten $A_p = (\Sigma, W, \{w_0\}, \delta, W)$, wobei gilt: $\Sigma = 2^{\text{Prop}}$, $s' \in \delta(s, a)$ genau dann, wenn $(s, s') \in \text{Runda} = V(s)$.
- (2) Aufstelleneines Büchi-Automaten A_φ , der genau die Berechnungen von φ akzeptiert.

Die Frage ist nun, ob alle von A_p akzeptierten Berechnungen auch von A_φ akzeptiert werden, d.h. ob $L(A_p) \subseteq L(A_\varphi)$. Äquivalent dazu kann geprüft werden, ob $L(A_p) \cap L(\overline{A_\varphi}) = \emptyset$ ist. Entsprechend den Erkenntnissen der Automatentheorie aus Abschnitt 4, können und das Komplement und der Durchschnitt gebildet werden und auf Leerheit getestet werden.

Damit kann nicht über den Weg der Automatentheorie überprüft werden, ob ein Programm seine Spezifikation erfüllt, wie abschließend zusammenfassend in Abbildung 15 dargestellt ist.

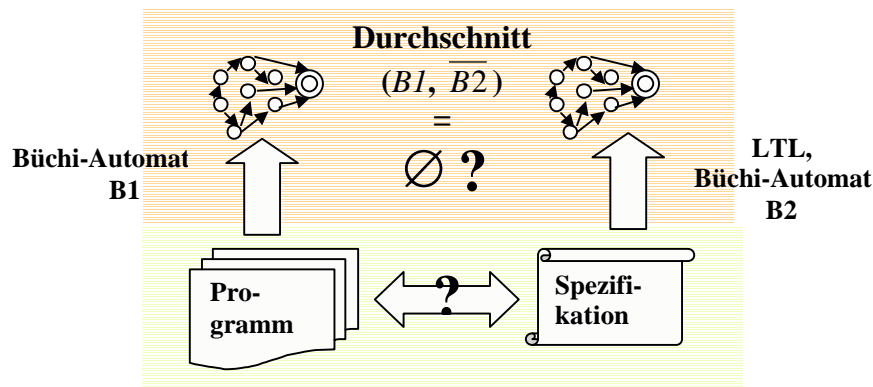


Abbildung 15: Modellüberprüfung: Die mit LTL formulierte Spezifikation wird in einen Automaten überführt. Dieser wird mit dem aus dem Programm gewonnenen Automaten geschnitten und auf Leerheit überprüft.

6 Ausblick

In dieser Arbeit wurde eine Möglichkeit der Modellüberprüfung betrachtet, bei der ein schon fertiggestelltes Programm untersucht wird, ob dieses auch die geforderten Spezifikationen erfüllt. Die Spezifikationen werden dabei in LTL formuliert. Viele Modellüberprüfer benutzen in der Praxis heute jedoch CTL oder eine CTL-Variante, weil dabei nicht nur eine Sequenz von Zustandsfolgen sondern ein Baum von möglichen Zustandsfolgen betrachtet wird. Damit lassen sich insbesondere nichtdeterministische Abläufe modellieren.

Da die Ausgangssituation der vorgestellten Modellüberprüfung das fertiggestellte Programm ist und viel Arbeit schon in dieses investiert wurde, bedeutet eine fehlgeschlagene Modellüberprüfung das Bereinigen von Fehlern. Dem gegenüber wäre es bei weitem besser, nicht eine Verifikation des bestehenden Programms, sondern eine Synthese eines Programms aus den formulierten Spezifikationen und Eigenschaftendurchzuführen. Ein solcher Ansatz wird beispielsweise auch in [Vardi] mithilfe von sog. Rabin-Automaten vorgestellt.

7 Literaturnachweis

- [Vardi] VARDI, MOSHE Y.: *An Automata-Theoretic Approach to Linear Temporal Logic*. In: Proceedings of the VIII Banff Higher Order Workshop, Banff 1994.
- [HR] HUTH, MICHAEL; RYAN, MARK: *Logic in Computer Science: Modelling and Reasoning about Systems*, S. 179–280, Cambridge University Press.

- [MSS88] MULLER,D.E.;S AOU DI,A;S CHUPP,P.E.: *Weakalternatingautomatagivea simpleexplanationofwhymosttemporalanddynamiclogicsaredecidablein exponentialtime* .In:Proceedingsofthe3rdIEEE SymposiumonLogicin Computer Science,S.422 -427,Edinburgh,July1988.
- [Miyano] MIYANO,S;H AYASHI,T .: *Alternatingfiniteautomataonw -words* .Theoretical ComputerScience32,S.321 -330,1984.
- [MS87] MULLER,D.E;S CHUPP,P.E.: *Alternatingautomataoninfinite trees* .Theoretical ComputerScience54,S.267 -276,1987.
- [Choueka] CHOU EKA. Y : *Theoriesofautomataonw -Tapes:Asimplifiedapproach* . JournalofComputerandSystemSciences8,S.117 -141,1974.
- [Büchi] BÜCHI,J.R.: *Onadecisionmethodinrestrictedsecondorderarithmetic etc*.In: ProceedingsoftheInternational.CongressofLogic,MethodandPhilosophy. Science1960,S.1 -12,Stanford,1962,StanfordUniversityPress.